

SCHEDA TECNICA: S-91400

GREY BUMPER SPRAY Testurizzato grigio per plastica

DESCRIZIONE E CAMPO D'IMPIEGO

Rivestimento testurizzante flessibile per plastiche e paraurti. Ideale per ripristinare l'incisione originale dopo una riparazione.

Il suo formato spray lo rende particolarmente vantaggioso per piccoli lavori, in quanto non richiede né preparazione né pulizia dell'attrezzatura.

- Multifunzionale.
- Primer pre-verniciato o stucco poliesteri.
- Struttura e aspetto simili ai paraurti in plastica originali.
- Buona adesione alla maggior parte dei supporti in plastica.

VOC 655 g/l – 2004/42/EC – IIB (e) (840)

NOTE TECNICHE

Composizione	Ligante Nitrocombinato
Peso specifico:	0,8 kg/l a 20°C
Colore:	Antracite
Dati di sicurezza:	Fare riferimento alla scheda di sicurezza
Conservazione:	12 mesi, in condizioni di conservazione adeguate








AVVERTENZE

- Non applicare il prodotto su apparecchiature collegate.
- Dopo l'uso, invertire la bombola e svuotare la valvola.
- Se il diffusore si inceppa, sostituirlo con uno nuovo.
- Conservare in luogo fresco e ventilato evitando l'esposizione diretta alla luce solare.
- Conservare tra +5°C e +30°C.

SCHEDA TECNICA: S-91400

GREY BUMPER SPRAY Testurizzato grigio per plastica

ISTRUZIONI PER L'USO - APPLICAZIONE

	<p>Agitare bene lo spray prima dell'uso, circa un minuto dopo aver sentito il rumore del miscelatore.</p>
	<p>10-25 cm</p>
	<p>2-3 mani: 15 μ/mani Applicare strati sottili per ottenere una finitura di qualità superiore e un tempo di asciugatura ottimale.</p>
	<p>5 min</p>
	<p>20°C 2 mani: 3 min 3 mani: 4 min</p>
	<p>20°C 2 mani: 3 min 3 mani: 6 min</p>
	<p>20°C 2 mani: 10 min 3 mani: 15 min</p>

Le informazioni tecniche sono il risultato della nostra esperienza. Garantiamo la qualità del prodotto, tuttavia, non essendo le condizioni di utilizzo sotto il nostro controllo, non possiamo assumerci alcuna responsabilità per i risultati ottenuti.